

REGLEMENT DE JEU
Concours enseignants Carnets d'activités Dix jours sans écrans

ARTICLE I : ORGANISATEUR

La société **RAGEOT EDITION**, S.N.C au capital de 306 900 euros, dont le siège social est au 58 rue Jean Bleuzen, 92170 VANVES, 572 022 978 R.C.S. Nanterre, (« l'Organisateur »), organise le jeu **Concours enseignants Carnets d'activités Dix jours sans écrans** (« le Jeu »).

ARTICLE II : ACCEPTATION

En participant au Jeu, chaque Participant :

- est réputé avoir pris connaissance du présent règlement, en ce compris son Annexe 1, (« le Règlement ») et en accepter pleinement et irrévocablement les dispositions, et
- est informé que tout non-respect du présent Règlement entraîne son exclusion définitive du Jeu et le prive de tout Lot, sans préjudice des dommages et intérêts que l'Organisateur peut exiger.

Le Règlement entre en vigueur à compter de sa mise en ligne sur :

- le site <https://www.rageot.fr/>

Le Règlement est consultable à tout moment pendant la durée du Jeu, puis pourra être adressé gratuitement à toute personne en faisant la demande écrite à l'Organisateur à l'adresse suivante : rageotediteur@editionshatier.fr

ARTICLE III : CONDITIONS DE PARTICIPATION

La participation au Jeu est gratuite et sans obligation d'achat.

Le Jeu est ouvert à toute personne physique résidant sur le Territoire défini en Annexe 1 et disposant d'un accès internet (fixe ou mobile) (ci-après les « Participants »), à l'exception :

- des associés, mandataires sociaux, représentants et/ou employés de l'Organisateur, ainsi que des membres de leurs familles (c'est-à-dire les personnes d'un même foyer fiscal), et
- de toutes sociétés ayant directement ou indirectement participé à la conception, la réalisation ou la promotion du Jeu.

Si, en Annexe 1, le Jeu est ouvert aux mineurs de moins de quinze (15) ans, toute participation de mineur non accompagnée de l'autorisation de ses représentants légaux ne peut être prise en compte.

La participation au Jeu est strictement nominative. Par conséquent :

- une seule participation par personne sera acceptée pendant toute la durée du Jeu (même nom, même adresse email), étant précisé que le Participant ne peut en aucun cas utiliser des pseudonymes pour jouer plusieurs fois, ou jouer pour le compte d'autres Participants,
- toute indication portée dans le formulaire de participation qui serait incorrecte, incomplète ou ne permettant pas d'identifier ou de localiser le Participant ou contreviendrait à l'une quelconque des stipulations du présent Règlement entraînera l'annulation de sa participation,
- tout usage de procédés permettant de participer au Jeu de façon mécanique est prohibé, et
- l'Organisateur pouvant procéder à toutes vérifications à cet égard sans avoir à informer les Participants de l'exercice de vérifications les concernant et de leur exclusion subséquente.

Les conditions particulières de participation figurent en Annexe 1.

Seules les dates et heures des connexions des Participants enregistrées par les systèmes de l'Organisateur ou de ses prestataires techniques font foi.

Toute participation non transmise à l'Organisateur conformément au Règlement ne sera pas prise en compte.

ARTICLE IV : MODALITES DU JEU

Les modalités du Jeu sont définies en Annexe 1.

ARTICLE V : LOTS

Les lots mis en jeu (ci-après les « **Lots** ») sont listés en Annexe 1.

Les valeurs commerciales qui y sont spécifiées correspondent aux prix publics toutes taxes comprises couramment pratiqués à la date de rédaction du Règlement, sont indicatives et susceptibles de variation. Les éventuelles différences constatées entre lesdites valeurs et les valeurs réelles des Lots à la date de leur réception par les Gagnants ne seront pas remboursées. A l'inverse, si la valeur réelle des lots augmente, le Gagnant n'a pas à sa charge la différence de prix.

Les Lots sont non cessibles, nominatifs, et il n'est pas possible d'obtenir leur contre-valeur en espèce ou de demander un échange.

L'Organisateur n'assume aucune responsabilité, ni ne consent aucune garantie quant à la nature, les caractéristiques et/ou contenu des Lots, et les Participants et Gagnants renoncent à toute réclamation à ce titre à l'encontre de l'Organisateur.

ARTICLE VI : DESIGNATION DES GAGNANTS ET ATTRIBUTION DES LOTS

Les gagnants du Jeu bénéficiaires d'un Lot (les « **Gagnants** ») seront désignés selon les modalités définies en Annexe 1 parmi toutes les participations validées au Jeu, c'est-à-dire parmi les Participants ayant intégralement répondant aux critères établis à l'article III du présent Règlement.

Les Lots sont attribués nominativement aux Gagnants. Ils ne pourront être attribués qu'une seule fois aux Gagnants désignés par l'Organisateur. Seuls les Gagnants sont informés et il n'est adressé aucun appel téléphonique, courrier postal, email ou autre message aux Participants qui n'ont pas gagné.

Les Gagnants sont informés par l'Organisateur, conformément à l'Annexe 1, des modalités de remise de leur Lot auxquelles ils devront se conformer pour en bénéficier. Si dans un délai de **7** jours après cette notification, les Gagnants ne confirment pas par retour (i) leur acceptation du Lot et (ii) des modalités précitées, ils sont définitivement considérés comme renonçant à leur Lot. De même, tout Lot retourné par La Poste ou le prestataire de service similaire tiers comme non remis pour quelque raison que ce soit est considéré comme abandonné par le Gagnant concerné. Dans ces deux cas, l'Organisateur se réserve le droit d'attribuer les Lots concernés à un autre Participant désigné conformément au Règlement.

L'Organisateur disposera de la faculté discrétionnaire de refuser d'attribuer un Lot à un Participant (i) dont l'identité déclarée lors de la participation au Jeu n'est pas l'identité (état civil) réelle mais une identité empruntée ou usurpée, ou (ii) qui ne remplirait pas les conditions requises aux termes du présent Règlement. Tout tiers qui emprunterait ou usurperait l'identité d'une autre personne afin de se voir remettre un Lot en lieu et place du Participant ayant été tiré au sort, s'engage par ailleurs à indemniser l'Organisateur de l'intégralité des dommages que l'Organisateur pourrait subir de ce fait.

Aux fins du Règlement, les Participants font, le cas échéant, élection de domicile à l'adresse postale indiquée lors des échanges qui s'en suivent avec l'Organisateur.

L'Organisateur n'assume aucune responsabilité, ni ne consent aucune garantie quant à la nature, les caractéristiques et/ou contenu des Lots, et les Participants et Gagnants renoncent à toute réclamation à ce titre à l'encontre de l'Organisateur.

ARTICLE VII : RESPONSABILITES

La responsabilité de l'Organisateur est strictement limitée à la délivrance des Lots effectivement et valablement gagnés.

L'Organisateur se réserve le droit, à tout moment, d'annuler, modifier, suspendre ou prolonger le Jeu ou interrompre l'accès à la page et au Jeu qu'il contient, pour toute raison et sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait. Il peut notamment remplacer les lots par des lots de natures et de valeurs commerciales similaires ou supérieures.

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des limites d'internet, notamment au regard des performances techniques, temps de réponse, risques d'interruption, et plus généralement les risques inhérents à toute connexion et transmission sur internet, l'absence de protection de certaines données, les risques de contamination par des virus etc. En conséquence, l'Organisateur ne peut en aucune circonstance être tenu responsable, sans que cette liste

soit limitative : de tout dysfonctionnement de réseaux ; de défaillance de matériel, de communications ; de perte de courrier, de données ; du fonctionnement de tout logiciel ; des conséquences de virus, anomalies, défaillances techniques ; de quelques natures empêchant ou limitant la participation au Jeu.

L'Organisateur ne peut en aucun cas être tenu responsable de retard, perte, vol, détérioration, non réception des lots ou encore du manque de lisibilité des cachets, du fait de *La Poste* ou de tout prestataire de service similaire tiers.

L'Organisateur décline toute responsabilité pour tous dommages qui pourraient survenir à l'occasion de l'usage/de la jouissance des Lots et exclut toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction des Gagnants concernant leurs Lots.

ARTICLE VIII : DONNEES PERSONNELLES

Les caractéristiques des traitements des données personnelles des Participants et Gagnants réalisés dans le cadre de leur participation au Jeu par l'Organisateur sont les suivantes :

Finalités de traitement	Personnes concernées	Données traitées	Bases légales de traitement	Durées maximales de conservation des Données
Gérer la participation au Jeu et annoncer le(s) Gagnant(s) du Jeu	Participants et Gagnants	Cf. Annexe 1 Si Jeu accessible aux moins de 15 ans : date de naissance du Participant mineur, adresse e-mail du représentant légal du Participant mineur, code d'autorisation parentale	Consentement	Durée du Jeu, puis (1) an maximum après la clôture du Jeu
		Date et heure de participation, adresse IP	Intérêt légitime	
Envoyer le(s) Lot(s) du Jeu au(x) gagnant(s)	Gagnants	Cf. Annexe 1	Consentement	Durée du Jeu, puis un (1) an maximum après la clôture du Jeu
		Le cas échéant, pièce justificative d'identité	Intérêt légitime	Durée nécessaire pour procéder à la vérification de l'identité du Participant
Envoyer les newsletters	Participants et Gagnants	Adresse email, numéro de téléphone, données d'identité, code postal, centre d'intérêts livre Si Jeu accessible aux moins de 15 ans : date de naissance du Participant mineur, adresse e-mail du représentant légal du Participant mineur, code d'autorisation parentale	Consentement	Jusqu'au retrait du consentement ou 3 ans à compter du dernier contact avec l'Organisateur

Dans le cas où le Participant consent, lors de sa participation au Jeu, à s'inscrire pour recevoir la newsletter, les données personnelles ci-dessus seront utilisées pour lui envoyer des informations sur les actualités de l'Organisateur. Celle-ci pourra venir compléter celles que le Participant aura, le cas échéant, préalablement transmises à/aux éditeur(s) du groupe Hachette Livre avec lesquels le Participant est déjà en contact. Le Participant dispose de la possibilité de retirer son consentement à tout moment.

Dans le cadre des seules finalités de traitement listées dans le tableau ci-dessus, certaines données personnelles des Participants seront transmises à des partenaires et/ou prestataires en charge de l'organisation du Jeu désignés par l'Organisateur. Ces données sont susceptibles d'être traitées hors de l'Union Européenne. Dans ce cas, l'Organisateur prend les dispositions nécessaires avec ses sous-traitants et partenaires pour garantir un niveau de protection adéquat des données traitées et ce en toute conformité avec la réglementation applicable. L'Organisateur prend les mesures physiques, techniques et organisationnelles appropriées pour assurer la sécurité et la confidentialité des données à caractère personnel du participant en vue de les protéger contre toute perte, destruction accidentelle, altération et accès non autorisés.

Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 modifiée et au règlement 2016/679 (RGPD), les Participants et Gagnants disposent d'un droit d'accès, de rectification, de suppression, de portabilité, de limitation et d'opposition sur les données personnelles qui les concernent, et traitées par l'Organisateur. Les Participants et Gagnants peuvent également définir des directives quant au sort de leurs données après leur décès. Pour exercer ces droits, le Participant ou le Gagnant peut contacter le délégué à la protection des données personnelles de l'Organisateur à l'adresse mail dpo@hachette-livre.fr.

Si les actions mises en œuvre par l'Organisateur n'ont pas donné entière satisfaction au Participant ou Gagnant concerné, ce dernier a la possibilité d'introduire une réclamation auprès de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL), autorité de contrôle en charge du respect des obligations en matière de données à caractère personnel en France.

Article IX : PROPRIETE INTELLECTUELLE

La reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments du Jeu, de la page *Facebook*®, de la page *Instagram*®, de la page *Twitter*®, ou du site visé(s) à l'Article II sont interdites. Les marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

Le cas échéant, si le Jeu consiste en un Concours :

- chaque Participant s'engage à ce que la création envoyée à l'Organisateur soit originale et ne contienne pas de contenu pouvant porter atteinte à des droits de tiers,
- le Participant garantit la Société Organisatrice contre tout recours de tiers ayant son objet ou sa cause, principale ou accessoire, dans le contenu de son dossier de candidature, dans l'authenticité et/ou l'originalité de la création que ce dernier présente, et
- le Participant concède à l'Organisateur, à titre non-exclusif et gracieux le droit de reproduire et/ou de faire reproduire, en nombre illimité, tout ou partie de la création sur laquelle elle est fixée par tout moyen connu ou inconnu à ce jour, numérique, en tous formats et le droit de représenter tout ou partie de la création, en tous lieux, par tout procédé connu ou inconnu à ce jour et notamment sur les sites internet, via newsletters et sur les réseaux sociaux (tels que Facebook, YouTube, Twitter, etc.) de l'Organisateur. A ce titre, les meilleures créations élues par le jury pourront faire l'objet d'une publication sur les comptes des réseaux sociaux l'Organisateur, sous réserve de préciser le nom du Participant en tant qu'auteur de la création.

Article X : DROIT – JURIDICTION

Le Règlement est soumis à la loi française.

Toute réclamation doit être adressée au plus tard deux (2) mois après la date de clôture du Jeu (cachet de la Poste faisant foi), à l'adresse suivante :

58 rue Jean Bleuzen, 92170 Vanves

A défaut d'accord, tout litige sera soumis au tribunal judiciaire compétent.

Fait à Paris, le 30/01/2026

ANNEXE 1

Nom du jeu	Concours enseignants Carnets d'activités Dix jours sans écrans
Dates du Jeu	Le Jeu débute le 05/03/2026 à 08h00 et s'achève le 29/04/2026 à 23h59.
Conditions à remplir préalablement par le Participant	Territoire de résidence du Participant : France métropolitaine
	Age du Participant au Jeu : majeurs de plus de 18 ans
	Niveau des classes participantes : Cycle 3
Modalités du Jeu	Tirage au sort : Le Participant doit avoir rempli le formulaire disponible sur la page url suivante : https://www.rageot.fr/concours-enseignants-carnets-dactivites-dix-jours-sans-ecrans/
Lots mis en jeu	100 exemplaires du <i>carnet d'activités 10 jours sans écrans</i>
Désignation des Gagnants	L'Organisateur désignera parmi les Participants un maximum de 4 classes gagnantes. Le tirage au sort sera réalisé par l'Organisateur la semaine du 04 mai 2026. Les Gagnants seront contactés par mail dans la foulée et seront informés des modalités de remise auxquelles ils devront se conformer pour en bénéficier.
Données personnelles traitées (en plus de celles définies à l'article VIII)	➔ <u>Pour gérer la participation au Jeu et annoncer les Gagnants du Jeu</u> : Adresse mail des participants ainsi que leur établissement de travail (nom et adresse). ➔ <u>Pour envoyer le(s) Lot(s) au(x) Gagnant(s) du Jeu</u> Adresse postale des établissements des gagnants